

✘ Anda circulando un hack en internet que consiste en rellenar hexadecimalmente con 46 el archivo MPDATA de los datos salvados, para tener todo desbloqueado. En realidad si que funciona, pero «toca» el archivo de una manera tal, que las barras de progreso quedan en sobre gráfico y se nota que está todo hecho «muy malamente». Como no podía ser de otra manera, los que ya me conocen saben lo perfeccionista que soy, he intentado mejorarlo dedicándole algunas noches enteras (por no decir todas las noches de una semana) hasta que al fin he descifrado los offsets más importantes. Entonces, Una vez que abrimos el MPDATA con el HexDen, y después de haber puesto el orden a 4 bytes por fila y el offset a decimal, podrán empezar a editar el archivo con los datos siguientes:

NRO DE OFFSET	DESCRIPCIÓN
0016	Galardones
0020	Galardones
0032 a 0452	Galardones
1112	Nivel
2060	PX
2076	Puntuación
2080	Bajas
2084	Racha de muertes
2088	Muertes
2100	Tiros en la cabeza
2132	Victorias
2136	Derrotas
2140	Empates
2144	Racha de victorias
3648 a 4124	I II y III de cada desafío. Se pueden rellenar con 07
4340	Veterano de PP2000
4344	Maestro de PP2000
5168	Tirador de PP2000
5172	Experto de PP2000
4156 a 6072	Se puede rellenar todo con 09 00 09 C3 (pone todo hasta el final de cada desafío)

Una vez hecho solo queda ir al juego, hacer una vez cada cosa y ya está. Escucharemos el sonido del desbloqueo y veremos el mensaje. Luego de eso, las barras se quedarán OK y no todo será tan guarrillo. Evidentemente tendremos algun que otro problemilla para desbloquear las barras que requieren la participación de más de 8 jugadores en el juego. Pero serán unas 6 o 7 las que nos quedarán mal. Si a alguno se le ocurre alguna idea sobre como solucionar esas barras que no dude en comentar.

Y eso ha sido todo amigos. A título informativo les dejo los px necesarios para pasar de un nivel a otro. Un saludo.

NIVEL	PX NECESARIOS PARA PASAR AL SIGUIENTE
1	0
2	500
3	1700
4	3600
5	6200
6	9500
7	13500
8	18200
9	23600
10	29700
11	36500
12	44300
13	53100
14	62900
15	73700
16	85500
17	98300
18	112100
19	126900
20	142700
21	159500
22	177300

23	196100
24	215900
25	236700
26	258500
27	281300
28	305100
29	329900
30	355700
31	382700
32	410900
33	440300
34	470900
35	502700
36	535700
37	569900
38	605300
39	641900
40	679700
41	718700
42	758900
43	800300
44	842900
45	886700
46	931700
47	977900
48	1025300

49	1073900
50	1123700
51	1175000
52	1227800
53	1282100
54	1337900
55	1395200
56	1454000
57	1514300
58	1576100
59	1639400
60	1704200
61	1770500
62	1838300
63	1907600
64	1978400
65	2050700
66	2124500
67	2199800
68	2276600
69	2354900
70	2434700

*[mdc_adfly url=»http://www.nipegun.com» target=»_blank» label_type=»long» label=»» domain=»adf.ly»
ad_type=»int»]*



@NiPeGun

Técnico superior ASIR. Frente al teclado desde MS-DOS 6.22.

Más sobre mí (serio), [aquí](#).

Más sobre mí (no serio ☹), [aquí](#)



