-v
Habilita el modo de inicio detallado (verbose) Este modo te dará bastantes pistas sobre que es lo que no te está dejando bootear el sistema dado que se congelará justo en la línea conflictiva. Si tomas nota de esa línea conflictiva puedes pasarle la info a otros para que puedan ayudarte.

-x
Habilita el modo a prueba de fallos. Este modo ignora todas las extensiones del kernel y los archivos de configuración de booteo excepto aquellos que son estrictamente necesarios para arrancar el sistema operativo.
El modo a prueba de fallos es útil, por ejemplo, si estás tratando de ejecutar la instalación de OSX en una PC en la que no sabes cuales kext funcionan y cuales no. También es muy útil cuando instalaste un kext que no te está dejando arrancar tu Hackintosh, de forma que puedas llegar al escritorio, borrar ese kext de **/Extra/Extensions** (Si estás corriendo Snow Leopard) o de **/System/Library/Extensions** (Si estás corriendo Lion, Mountain Lion, Mavericks o superior)

-F
Si en tu archivo **org.Chameleon.boot.plist** agregaste algunas opciones de booteo que no están dejando arrancar el sistema correctamente, la opción -F (mayúscula) hará un bypass de todos esos cambios.

-f
Ignora la caché de las extensiones del kernel (kextcache) durante el arranque. Muy útil si instalaste uno o varios kexts de forma incorrecta y te olvidaste de reparar permisos y reconstruir la caché de las extensiones. En Lion y superiores, la caché de las extensiones del kernel fue reemplazada por la caché del kernel por lo que, teóricamente, la opción -f no debería funcionar. Sin embargo, y no se porque, sigue funcionando. Personalmente la tengo siempre activada en nuevos hackintoshs donde estoy todavía haciendo cambios en la carpeta S/L/E

UseKernelCache=Yes (o No)
Como expliqué en el punto anterior, Lion, Mountain Lion, y Mavericks (o superior) usan el caché del kernel para arrancar más rápido Sin embargo, en chameleon está desactivado por defecto y para activarlo tienes que usar «**UseKernelCache=Yes**» (sin comillas.) Si tu hackintosh está booteando extremadamente lento, probablemente la caché del kernel esté funcionando mal. Además algunos portátiles tienen problemas con esta función. En esos casos, en 10.7, 10.8, 10.9 y superiores, lo mejor es borrar la líneas que lo activan en /Extra/org.Chameleon.boot.plist Y en snow leopard podemos usar -f, que vendría a hacer la misma cosa.

PCIRootUID=1 (o 0)
Algunos Hackintosh sólo arrancan cuando «PCI Root ID» está puesto a 0. Normalmente pasa en Hackintoshes con tarjetas gráficas AMD Radeon. Otras veces, otros Hackintoshes solo arrancan cuando «PCI Root ID» está puesto como 1. También, puede que en determinados casos, poner «PCIRootUID=1» también arregla los errores de verificación de la Mac App Store

GraphicsEnabler=No (o Yes)
Habilita o deshabilita la autodetección de las tarjetas gráficas. Es determinados casos es bastante aconsejado porque hace que el entorno gráfico de OSX funcione mejor dado que Chamaleon inyecta la información correcta de algunas tarjetas gráficas. Sin embargo las gráficas nVidia kepler requieren que esta función esté desactivada. Sin embargo, si tu grafica es una nVidia de la serie 500 o inferior te aconsejo que lo pongas en Yes y pruebes, porque si lo pones en NO te romperá la reproducción del DVD Player, y Geekbench y muchos otros juegos y aplicaciones podrían no funcionarte.

IGPEnabler=Yes (o No)
Esta es una función similar a la anterior pero que activa las gráficas internas integradas. Es cierto, GraphicsEnabler puede hacer esto normalmente, pero pueden darse ciertos casos en los que necesites desactivar GraphicsEnabler pero quieres seguir teniendo activada y funcionando la gráfica integrada. Está opción puede ser bastante útil si quieres usar una gráfica nVidia 600 o 700 en conjunto con una gráfica integrada (por ejemplo para hacer AirPlay Mirroring).

darkwake=0 (o 1)
Esta opción en Lion, Mountain Lion, Mavericks y superior te permite dejar «despiertas» ciertas partes de tu hackintosh mientras otras quedan «dormidas» cuando estás en modo sleep. Desafortunadamente puede interferir con la función sleep en ciertos hackintoshes Pon 1 para encenderla y 0 para apagarla. Si estás booteando en modo verbose y el sistema se te cuelga cuando muestra algunas líneas relacionadas con «SleepEnabler.kext», poniendo darkwake=0 debería deshabilitar SleepEnabler.kext temporalmente. Una vez que llegues al escritorio borra el archivo SleepEnabler.kext y en el siguiente reinicio ya no tendrías que tener esas líneas conflictivas.

npci=0x3000
Si estás iniciando en modo verbose y tu sistema se queda en «[PCI Configuration Begin», agregando esta línea al kernel debería solucionarlo. Cuando instalas sistemas todo en uno como Easybeast de TonyMac, esta línea se agrega por defecto.

npci=0x2000
Hace lo mismo que la opción anterior pero, por alguna razón, sólo funciona para Lion.

dart=0
Deshabilita la tecnología de virtualización VT-d que tienen ciertos procesadores. Para los hackintoshes, la tecnología VT-d no es muy útil porque prácticamente no hay en OSX apps que la utilicen. Incluso apps como VirtualBox en OSX dejan de utilizarla para decantarse por VT-x. También ocurre que Hackintosh crashea en algunas placas base cuando está función está habilitada en la BIOS y no se usa dart=0

cpus=1
Limita a OSX a que use 1 solo procesador. Esta opción es muy útil para lanzar la instalación de Snow Leopard en un Hackintosh con un procesador no soportado (como Ahem o AMD) En Lion, Mountain Lion, Mavericks y superiores, puede que también debas usar esta función si tu ordenador usa un procesador Intel de alta gama en una plataforma LGA 2011.

busratio=20 (u otro BusRatio)
Donde 20 es el BusRatio de tu CPU. Normalmente está opción se usa cuando estás instalando OSX en un ordenador con un procesador no soportado (AMD u otros)

arch=i386
Fuera a OSX a correr en el modo 32-bit. A veces tu CPU o tarjeta gráfica no es completamente soportada en OSX a menos que utilices esta opción. A diferencia de Windows, bootear el kernel de OSX en modo 32 bits no limita el máximo de memoria RAM que puedas usar y aún podrías correr apps en 64 bits. Sin embargo, una sola app no puede usar más de 4GB de RAM con lo que no es aconsejado el modo 32 bits cuando necesitas correr apps que usen mucha RAM (como editores de video y algunos juegos) Está función puede ser útil para Snow Leopard y Lion. Después de Lion los kernels ya no tienen modo 32bits.

arch=x86_64
Fuerza OSX a bootear en el modo 64-bits. Snow Leopard (y superiores) bootean en modo 64 bits por defecto. A día de hoy esta opción se usa en hackintoshes con procesadores AMD donde elegir entre 32 y 64 bits es realmente importante.

-legacy
Forces the «userland» of Mac OS X to boot into 32-bit mode.

Mac OS X está dividido en dos partes: El kernel (que es la parte en la que OSX se comunica con el Hardware) y la «userland» (que es donde corren el resto de las cosas) Opciones como «arch=i386» y «arch=x86_64» afectan el kernel, pero cuando corres Lion con algunos kernels modificados algunos procesadores AMD requieren un userland de 32bits (además del kernel en 32 bits) En esos casos necesitas usar esta opción en conjunto con arch=i386

-force64
Fuerza a OSX a cargar el userland en modo 64-bits. Igual que la opción de arriba pero al revés y para Snow Leopard. Cuando corres Snow Leopard en procesadores AMD a veces éstos necesitan un kernel en modo 32 bits pero un userland en modo 64 bits. En este caso debes usar estas opciones juntas: -force64 arch=i386

-nossse3bit
Habilita la emulación de la tecnología SSSE3 para procesadores AMD que no la tienen. Desde Lion en adelante, OSX requiere la tecnología SSSE3 para correr normalmente. Pero, como los procesadores AMD no agregaron esa tecnología a sus procesadores hasta 2011 es necesario emularla. Para saber si tu procesador AMD la incluye dentro de sus características busca las letras FX dentro del número de modelo. (ej. FX-4100) Todos esos procesadores y los que vinieron después de ellos incluyen esa tecnología, Los anteriores a esos, como los Athlon o Phenom necesitan tener esta opción activada en Chamaleon para arrancar)

mach_kernel
Puede que quieras utilizar otro kernel que el normal o que estés ejecutando el arranque en modo verbose y éste te dice «can’t find mach_kernel». También puede que tu archivo mach_kernel no esté en la raíz de tu disco o pendrive. Esta opción te sirve para indicarle donde está el kernel que quieres cargar, que no tiene por que llamarse siempre mach_kernel. Puede, por ejemplo, llamarse mach_kernel_haswell, que es el nombre que le pongo yo a mis kernel parcheados para correr en procesadores Haswell. El caso es que, aunque muchos sitios web te digan que poniendo la ubicación del kernel en la línea de comandos funciona (por ej. /Extra/mach_kernel) la verdad es que si quieres hacerlo esto en modo booteo, y no editando el archivo /Extra/org.Chameleon.Boot.plist, el kernel debe estar en la carpeta raíz /
Si tu kernel se llama como se llame, siempre tienes que poner esta opción de forma que pongas el nombre del archivo directamente. Ejemplo: si el archivo de tu kernel se llama mono_agresivo, pues tendrás que poner mono_agresivo como opción