Este es el contenido de mis archivos AGENTS.md y CLAUDE.md para Codex, Claude Code y OpenCode. Este contenido debe estar dentro de los archivos:

En Debian:

- **~/.config/opencode/AGENTS.md**
- **~/.codex/AGENTS.md**
- **~/.claude/CLAUDE.md**
- **~/.gemini/GEMINI.md**

En Windows:

- /Users/NombreDeUsuario/.opencode/AGENTS.md
- /Users/NombreDeUsuario/.codex/AGENTS.md
- /Users/NombreDeUsuario/.claude/CLAUDE.md
- /Users/NombreDeUsuario/.gemini/GEMINI.md

````
# Archivos en la raíz de cada proyecto

Cada proyecto debe tener SIEMPRE en su carpeta raíz, estos tres archivos .md obligatorios:

 1. **AGENTS.md**: que dentro tendrá, como mínimo, estas líneas OBLIGATORIAS:

```
# AGENTS.md

Este archivo proporciona guías y directivas para trabajar con el código y el contenido de este proyecto.

## Reglas globales

@Rules/Global.md

## Reglas para este proyecto específico

@RulesForThisProjectOnly.md

## No tocar AGENTS.md

El contenido del archivo AGENTS.md no se debe tocar. El único archivo de reglas que está permitido modificar es
`RulesForThisProjectOnly.md`, y sólo a partir de la sección `### Reglas extra`.

```

 2. **CLAUDE.md**: que dentro tendrá, una única línea OBLIGATORIA con el texto `@AGENTS.md`.

 3. **RulesForThisProjectOnly.md**: que dentro podrá tener diferente contenido, de acuerdo al tipo de proyecto.

Si un proyecto NO TIENE esos tres archivos en su carpeta raíz, créalos y popúlalos con las líneas obligatorias.
````

De esa forma, cuando OpenCode, Codex, Claude o Gemini inician, crearán rápidamente esos archivos, con esas líneas. Luego, creamos la carpeta llamada «_» y dentro creamos una carpeta llamada «Reglas» donde pondremos todos y cada uno de los archivos que referenciamos en el archivo de reglas personales.