

Si no quieres pagar la suscripción a Google Music para poder llevar tu música en el reloj Huawei Watch 2 y usas GNU/Linux como sistema operativo habitual sigue este minitutorial que te permitirá poder meter tu música en formato MP3 dentro del espacio de almacenamiento del reloj para luego poder escucharla con o sin auriculares bluetooth.

Lo primero que tienes que hacer es activar las **opciones de desarrollador** del reloj. Para ello ve a **Ajustes >> Sistema >> Información** y toca **10 veces** sobre «Número de compilación».

Una vez activadas las opciones de desarrollador te aparecerá una nueva opción debajo de **Ajustes >> Sistema** que se llamará «**Opciones para desarrolladores**». Entra allí y baja hasta que encuentres la opción «**Depuración ADB**». Toca ahí y quedará activa.

Ahora, en Debian, instala el paquete android-tools-adb con:

```
apt-get -y install android-tools-adb
```

Al finalizar la instalación conecta tu reloj al PC con el cable original. Te pedirá que **permitas la depuración**. Toca en **Aceptar** y tu reloj ya estará conectado y listo para «empujarle archivos mediante el comando adb».

## DESCUBRIENDO DONDE METER LA MÚSICA

Con el reloj conectado al PC, abre unna cli, escribe y ejecuta:

```
adb shell
```

Podrás navegar entonces por el sistema de archivos del reloj como si de una shell normal se tratara. Para ver el contenido de la raíz, ejecuta:

```
ls -n --color
```

Te aparecerán entonces los directorios en color azul. El directorio que nos interesa es `/storage/self/primary`, que es donde podemos escribir los datos, pero en vez de entrar en él directamente con:

```
cd /storage/self/primary
```

Podemos usar el enlace simbólico que vemos en el shell, que en este caso es **sdcard**, por lo que, para entrar, ejecutaremos:

```
cd /sdcard
```

Una vez dentro vemos la estructura de carpetas típica de Android, de forma que identificamos perfectamente la carpeta Music y ya sabemos que dentro de ella podremos copiar los MP3s. (Si la carpeta Music no existe la podemos crear sin problemas ejecutando **mkdir /sdcard/Music**.)

Ya que hemos descubierto que la ubicación correcta donde meter la música es `/sdcard/Music` así que vamos a salir de la shell ADB ejecutando:

```
exit
```

Una vez fuera de la shell ADB y de nuevo en Bash (o la shell que uses en Debian) procederemos a preparar la música a meter en el reloj.

## PREPARANDO LA MÚSICA

En el escritorio de Debian crearemos una carpeta donde meteremos toda la música. Por ejemplo la carpeta:

```
/home/nico/Desktop/Música para correr/
```

Ahí meteremos todos los MP3s.

## METIENDO LA MÚSICA EN EL RELOJ

Cuando tengamos todos los MP3s que queramos ya en la carpeta que creamos en el escritorio «empujaremos» esa carpeta al reloj,

ejecutando:

```
adb push '/home/nico/Desktop/Música para correr/' /sdcard/Music/
```

Si todo fue bien, al acabar el proceso nos indicará cuantos archivos fueron «empujados» y ya tendremos toda la música en el Reloj. Ahora nos queda elegir con que app escucharla.

## ELIGIENDO LA APP PARA ESCUCHAR LA MÚSICA

En el reloj, vamos a la Play Store, buscamos la App WearMedia y la instalamos. Una vez instalada podremos reproducir la música que le hemos metido al Watch 2 abriendo dicha App y navegando hasta la carpeta Music.