

Este truco es interesante para crear unidades de disco que serán tratadas como unidades diferentes al propio disco de sistema (o cualquier otro disco «pinchado» en el ordenador). La idea es crear un archivo que será la propia unidad. Algo así como el equivalente de Linux a crear un archivo .img y luego montarlo como un dispositivo loopback. Como formato de archivo elegiremos VHD, porque es un formato que el administrador de discos de Windows puede montar sin problemas y, además, también puede ser agregado como una unidad extra de una máquina virtual de VirtualBox. Entonces, vamos allá:

Lo primero es asegurarnos de que **Hyper-V** está instalado. Para ello, abrimos PowerShell como Administrador y ejecutamos:

En Windows Server:

```
Enable-WindowsOptionalFeature -Online -FeatureName Microsoft-Hyper-V-All
```

En Windows Pro

```
DISM /Online /Enable-Feature /All /FeatureName:Microsoft-Hyper-V-All
```

Una vez instalada la feature, todavía en PowerShell como Administrador, creamos el VHD, ejecutando:

```
New-VHD -Path "C:\ruta\unidad_virtual.vhd" -SizeBytes 4GB -Dynamic
```

-Dynamic indica que el disco irá creciendo de tamaño a medida que se vaya llenando. Si queremos reservar todo el espacio, no usamos ese argumento.

Para montarlo, ejecutamos:

```
Mount-VHD -Path "C:\ruta\unidad_virtual.vhd"
```

Ahora, como el disco no tiene un mapa de particiones, tenemos que crearle un mapa de particiones (iniciarlo). Para ello ejecutamos:

```
Initialize-Disk -Number (Get-Disk | Where-Object PartitionStyle -Eq "RAW").Number
```

También podemos hacerlo de forma gráfica yendo al Administrador de Discos y, con que entremos sólo una vez, ya detectará la unidad y nos pedirá inicializarla.

A continuación asignaremos una letra a la unidad:

```
New-Partition -DiskNumber (Get-Disk | Where-Object PartitionStyle -Eq "RAW").Number -UseMaximumSize -AssignDriveLetter
```

Finalmente crearemos una partición NTFS:

```
Format-Volume -FileSystem NTFS -DriveLetter Z
```

De igual forma, también podemos formatear la partición mediante el entorno gráfico.