

Es posible crear funciones en MinecraftJE para ejecutar una agrupación de comandos. El truco consiste en crear un datapack con las funciones dentro y meter el datapack en la carpeta correspondiente al mundo en el que queramos que se ejecute. El árbol de archivos sería el siguiente:

```

[] saves/
  | [] Mundo/
    | [] datapacks/
      | [] nombredeldatapack/
        | [] pack.mcmeta
        | [] data/
          | [] subnombredeldatapack/
            | [] functions/
              | [] holamundo.mcfuction
              | [] regalosparami.mcfuction
              | [] hacerdedia.mcfuction

```

El contenido del archivo **pack.mcmeta** debe ser tal que así:

```

{
  "pack": {
    "pack_format": 10,
    "description": "Funciones de hacks4geeks para MinecraftJE 1.19.2"
  }
}

```

El número de `pack_format` debe corresponder con la versión del juego que estamos ejecutando.

Un ejemplo del contenido de **holamundo.mcfuction** puede ser:

```
say Hola Mundo!
```

Y un ejemplo del contenido de **regalosparami.mcfuction** puede ser:

```
say Regalos para mi!
give @p minecraft:diamond 64
```

También, un ejemplo del contenido de **hacerdedia.mcfuction** puede ser:

```
say Se hizo de dia!
time set day
```

Después de meter el datapack en la carpeta correcta deberemos presionar F3+t para que se vuelvan a cargar los recursos. Y, como extra, no estaría mal ejecutar

```
/reload
```

Una vez ejecutado todo, ya podremos acceder a las funciones ejecutando:

```
/function subnombredeldatapack:holamundo  
0  
/function subnombredeldatapack:hacerdedia
```