

Descargamos el Minecraft Forge desde aquí. Lo instalamos con:

java -jar forge-xxx-installer.jar

...indicándole donde está la carpeta .minecraft.

Descargamos el .jar de WordEdit para la versión de Minecraft que estemos ejecutando y lo guardamos dentro de la carpeta mods de .minecraft. Si no está creada la creamos:

```
/home/usuario/.minecraft/mods/
```

En el lanzador de versiones de Minecraft descargamos y abrimos la versión que nos aparece como Forge.

Al abrir el juego y crear un nuevo mundo, los trucos deben estar activados. Es decir, en SI.

En el juego, presionamos la tecla t para abrir el chat y ejecutamos: (una línea a la vez):

//posl -336,-64,-336 //pos2 336,-64,336 //set bedrock //posl -336,-63,-336 //pos2 336,319,336 //set air //posl -336,-63,-336 //pos2 336,319,336 //walls obsidian # Último piso de la pirámide, en el nivel 319 //posl -336,319,-336 //pos2 336,319,336 //set obsidian

Si no tenemos memoria para crear el edificio con un sólo comando deberemos ir construyéndolo piso a piso:

//pos1 -336,63,-336
//pos2 336,63,336
//walls obsidian
//pos1 -336,64,-336
//pos2 336,64,336
//walls obsidian