Si has comprado la tarjeta gráfica china **Yeston Radeon RX 550** single slot low profile para usarla en un hackintosh, malas noticias:

La tarjeta tiene el id **0x699f** y está basada en Lexa Pro, no en Baffin. Para hacerla funcionar en macOS tienes dos formas posibles:

Método 1 (Modificar los kexts)

- Desactiva el firmado de las extensiones del kernel en SIP (System Integrity Protection).
- Modifica los 3 kexts correspondientes agregando el id de la Yeston a cada archivo info.plist de cada uno de los siguientes 3 kexts:
  AMD9500Controller.kext
  AMDRadeonX4000.kext
  AMDRadeonX4000HWServices.kext
- Repara permisos y reinicia.

Método 2 (Falsear el device-id a 0x67ff, que es el de la RX 560)

- Clover
  Abre el archivo config.plist de Clover con la App CloverConfigurator.
  En la pestaña **ACPI** marca **FixDisplay**.
  En la pestaña **Devices**, busca el campo **ATI** (está arriba a la izquierda) y escribe **0x067FF1002**
  En la pestaña **Graphics**, marca **InjectATI** y **RadeonDeInit**.
  Guarda el archivo y reincia el sistema.
- OpenCore
  Abre el archivo config.plist de OpenCore con OpenCoreConfigurator.

Método 3 (Falsear el device-id en la conf de la MV)

- En el host de PVE ejecuta:
  qm showcmd IdDeLaMV –pretty | grep vfio
  Donde IdDeLaMV es el número que identifica la máquina virtual de macOS.
- Identifica cual es la línea de la tarjeta gráfica. Será algo así:
  **-device ‘vfio-pci,host=0000:01:00.0,id=hostpci0.0,bus=ich9-pcie-port-1,addr=0x0.0,multifunction=on’ **
- Agrega al final de esa línea lo siguiente antes de la última comilla simple:
  ,x-pci-device-id=0x67ff,x-pci-sub-vendor-id=0x0000,x-pci-sub-device-id=0x0000
- La línea te quedará así:
  -device ‘vfio-pci,host=0000:01:00.0,id=hostpci0.0,bus=ich9-pcie-port-1,addr=0x0.0,multifunction=on,x-pci-device-id=0x67ff,x-pci-sub-vendor-id=0x0000,x-pci-sub-device-id=0x0000’
- Con la MV apagada, abre el archivo de configuración de la misma (/etc/pve/qemu-server/xxx.conf) y agrega toda esa línea, sin la barra final, al final de la sección args.
- Más abajo comenta la línea que agrega la tarjeta gráfica, porque ya la hemos agregado mediante la sección args