Si no quieres pagar la suscripción a Google Music para poder llevar tu música en el reloj Huawei Watch 2 y usas GNU/Linux como sistema operativo habitual sigue este minitutorial que te permitirá poder meter tu música en formato MP3 dentro del espacio de almacenamiento del reloj para luego poder escucharla con o sin auriculares bluetooth.

Lo primero que tienes que hacer es activar las **opciones de desarrollador** del reloj. Para ello ve a **Ajustes >> Sistema >> Información** y toca **10 veces** sobre «**Número de compilación**«.

Una vez activadas las opciones de desarrollador te aparecerá una nueva opción debajo de **Ajustes >> Sistema** que se llamará «**Opciones para desarrolladores**«. Entra allí y baja hasta que encuentres la opción «**Depuración ADB**«. Toca ahí y quedará activa.

Ahora, en Debian, instala el paquete android-tools-adb con:

```
apt-get -y install android-tools-adb
```

Al finalizar la instalación conecta tu reloj al PC con el cable original. Te pedirá que **permitas la depuración**. Toca en **Aceptar** y tu reloj ya estará conectado y listo para «empujarle archivos mediante el comando adb.

DESCUBRIENDO DONDE METER LA MÚSICA

Con el reloj conectado al PC, abre unna cli, escribe y ejecuta:

```
adb shell
```

Podrás navegar entonces por el sistema de archivos del reloj como si de una shell normal se tratara. Para ver el contenido de la raíz, ejecuta:

```
ls -n --color
```

Te aparecerán entonces los directorios en color azul. El directorio que nos interesa es /storage/self/primary, que es donde podemos escribir los datos, pero en vez de entrar en él directamente con:

```
cd /storage/self/primary
```

Podemos usar el enlace simbólico que vemos en el shell, que en este caso es **sdcard**, por lo que, para entrar, ejecutaremos:

```
cd /sdcard
```

Una vez dentro vemos la estructura de carpetas típica de Android, de forma que identificamos perfectamente la carpeta Music y ya sabemos que dentro de ella podremos copiar los MP3s. (Si la carpeta Music no existe la podemos crear sin problemas ejecutando **mkdir /sdcard/Music**.)

Ya que hemos descubierto que la ubicación correcta donde meter la música es /sdcard/Music así que vamos a salir de la shell ADB ejecutando:

```
exit
```

Una vez fuera de la shell ADB y de nuevo en Bash (o la shell que uses en Debian) procederemos a preparar la música a meter en el reloj.

PREPARANDO LA MÚSICA

En el escritorio de Debian crearemos una carpeta donde meteremos toda la música. Por ejemplo la carpeta:

```
/home/nico/Desktop/Música para correr/
```

Ahí meteremos todos los MP3s.

METIENDO LA MÚSICA EN EL RELOJ

Cuando tengamos todos los MP3s que queramos ya en la carpeta que creamos en el escritorio «empujaremos» esa carpeta al reloj, ejecutando:

```
adb push '/home/nico/Desktop/Música para correr/' /sdcard/Music/
```

Si todo fue bien, al acabar el proceso nos indicará cuantos archivos fueron «empujados» y ya tendremos toda la música en el Reloj. Ahora nos queda elegir con que app escucharla.

ELIGIENDO LA APP PARA ESCUCHAR LA MÚSICA

En el reloj, vamos a la Play Store, buscamos la App WearMedia y la instalamos. Una vez instalada podremos reproducir la música que le hemos metido al Watch 2 abriendo dicha App y navegando hasta la carpeta Music.