

Para este proceso vamos a usar uHub porque no solo vale para Mac, sino también para Linux y Windows. Y en el caso de que quisiéramos usarlo en esas plataformas, este tutorial nos serviría como punto de entrada. Además, uHub incorpora los archivos CMake que hacen mucho más fácil el proceso de compilación. Trae también un script para limpiar (make clean) cosa que VerliHub, el otro hub para OSX, no trae. Lo único que se hecha en falta en uHub es un script para desinstalar (make uninstall) Dicho lo cual, vamos a ello:

** Algunos hacks o algunas partes de los hacks de hacks4geeks sólo están disponibles para los suscriptores Premium. Si ya eres Premium y no ves la información seguramente sea porque no estás logueado. Loguéate con tu cuenta y actualiza la página con F5.*

