

Es posible crear funciones en MinecraftJE para ejecutar una agrupación de comandos. El truco consiste en crear un datapack con las funciones dentro y meter el datapack en la carpeta correspondiente al mundo en el que queramos que se ejecute. El árbol de archivos sería el siguiente:

```
□ saves/
  □ Mundo/
    □ datapacks/
      □ nombrededatapack/
        □ pack.mcmeta
        □ data/
          □ subnombrededatapack/
            □ functions/
              □ holamundo.mcfunction
              □ regalosparami.mcfunction
              □ hacededia.mcfunction
```

El contenido del archivo **pack.mcmeta** debe ser tal que así:

```
{
  "pack": {
    "pack_format": 10,
    "description": "Funciones de hacks4geeks para MinecraftJE 1.19.2"
  }
}
```

El número de pack_format debe corresponder con la versión del juego que estemos ejecutando.

Un ejemplo del contenido de **holamundo.mcfunction** puede ser:

```
say Hola Mundo!
```

Y un ejemplo del contenido de **regalosparami.mcfunction** puede ser:

```
say Regalos para mi!
give @p minecraft:diamond 64
```

También, un ejemplo del contenido de **hacerdedia.mcfunction** puede ser:

```
say Se hizo de dia!
time set day
```

Después de meter el datapack en la carpeta correcta deberemos presionar F3+t para que se vuelvan a cargar los recursos. Y, como extra, no estaría mal ejecutar

```
/reload
```

Una vez ejecutado todo, ya podremos acceder a las funciones ejecutando:

```
/function subnombrededatapack:holamundo
```

```
o
```

```
/function subnombrededatapack:hacerdedia
```

