Es posible crear funciones en MinecraftJE para ejecutar una agrupación de comandos. El truco consiste en crear un datapack con las funciones dentro y meter el datapack en la carpeta correspondiente al mundo en el que queramos que se ejecute. El árbol de archivos sería el siguiente:

```
 saves/
  ├  Mundo/
    ├  datapacks/
      ├  nombredeldatapack/
        ├  pack.mcmeta
        ├  data/
          ├  subnombredeldatapack/
            ├  functions/
              ├  holamundo.mcfunction
              ├  regalosparami.mcfunction
              ├  hacerdedia.mcfunction
```

El contenido del archivo **pack.mcmeta** debe ser tal que así:

```
{
  "pack": {
    "pack_format": 10,
    "description": "Funciones de hacks4geeks para MinecraftJE 1.19.2"
  }
}
```

El número de pack_format debe corresponder con la versión del juego que estemos ejecutando.

Un ejemplo del contenido de **holamundo.mcfuntion** puede ser:

```
say Hola Mundo!
```

Y un ejemplo del contenido de **regalosparami.mcfunction** puede ser:

```
say Regalos para mi!
give @p minecraft:diamond 64
```

También, un ejemplo del contenido de **hacerdedia.mcfunction** puede ser:

```
say Se hizo de dia!
time set day
```

Después de meter el datapack en la carpeta correcta deberemos presionar F3+t para que se vuelvan a cargar los recursos. Y, como extra, no estaría mal ejecutar

`/reload`

Una vez ejecutado todo, ya podremos acceder a las funciones ejecutando:

`/function subnombredeldatapack:holamundo`

o

`/function subnombredeldatapack:hacerdedia`