

Descargamos el Minecraft Forge desde [aquí](#). Lo instalamos con:

```
java -jar forge-xxx-installer.jar
```

...indicándole donde está la carpeta .minecraft.

Descargamos el [.jar de WordEdit](#) para la versión de Minecraft que estemos ejecutando y lo guardamos dentro de la carpeta mods de .minecraft. Si no está creada la creamos:

```
/home/usuario/.minecraft/mods/
```

En el lanzador de versiones de Minecraft descargamos y abrimos la versión que nos aparece como Forge.

Al abrir el juego y crear un nuevo mundo, los trucos deben estar activados. Es decir, en SI.

En el juego, presionamos la tecla t para abrir el chat y ejecutamos: (una línea a la vez):

```
//pos1 -336,-64,-336
//pos2 336,-64,336
//set bedrock

//pos1 -336,-63,-336
//pos2 336,319,336
//set air

//pos1 -336,-63,-336
//pos2 336,319,336
//walls obsidian
# Último piso de la pirámide, en el nivel 319

//pos1 -336,319,-336
//pos2 336,319,336
//set obsidian
```

Si no tenemos memoria para crear el edificio con un sólo comando deberemos ir construyéndolo piso a piso:

```
//pos1 -336,63,-336
//pos2 336,63,336
//walls obsidian

//pos1 -336,64,-336
//pos2 336,64,336
//walls obsidian
```

