Bueno, nunca había tenido la ocasión de seguir de tan cerca una conferencia para desarrolladores de Apple. Esta es mi primera vez, y probablemente la última.

Empecemos:

Lo primero que vemos es a Tim Cook presentando un video sobre que es lo que significa para los usuarios el mundo de las apps de iOS. Por un lado, coincido con que las apps de iOS son fantásticas, pero no por las apps en si, sino por el entorno para el que están desarrolladas y por lo rápida que funciona su interfaz gracias precisamente a ese entorno. Por otro, también es cierto que las apps de Android funcionan y hacen feliz a sus usuarios prácticamente de la misma forma. Incluso las de Symbian: recuerdo perfectamente como creaba hace años un hotspot wifi con mi nokia n79 y la aplicación joikuspot y como este funcionaba a las mil maravillas y nos permitía a mi y a mis amigos conectar varios portátiles en una plaza mientras los desarrolladores de incluso Android e iOS no tenían nada preparado al respecto. Incluso, por otro lado, como mapeaba mis carreras mediante GPS con la app Sports tracker para Symbian mientras usaba mi correa bluetooth para registrar también mi ritmo cardíaco. iOS Ni siquiera permite eso en la actualidad. Ni nombrar escuchar las emisoras locales de radio con mi nokia con Symbian 3, o mejor aún, emitir mis MP3s por FM para que los incansables compañeros del gimnasio pudiéramos disfrutar de ACDC y no de los 40 principales mientras pulíamos nuestros músculos y nos mirábamos en el espejo como Narciso antes de ahogarse.
SI. Otras plataformas de sistemas operativos móviles me han transmitido mogollón de sensaciones positivas y gastando bastante menos dinero (ej: nokia maps vs cualquier otra aplicación GPS de pago) Por lo tanto NO acepto que Tim Cook presente un vídeo en el que pareciera que las apps de iOS han cambiado tan radicalmente la vida a la gente puesto que iOS es un sistema que funciona de forma excelente, pero montado en dispositivos capados con muchas limitaciones.
Lo segundo que vemos son las macbooks nuevas. Patético el sonido de los apple fans gritando como si estuvieran entubando una ola en Teahupoo. Aquí el presentador se jacta de los nuevos avances tecnológicos de las mismas. Por un lado, traen los nuevos procesadores Ivy Bridge que en si no son avances tecnológicos de apple, sino de Intel, y que todos los portátiles y PCs ya están trayendo desde hace 1 mes. Por otro lado traen USB 3.0 que los de Apple, con el orgullo que los caracteriza de no querer reconocer el error de querer insistir con un impagable thunderbolt se han negado a poner en sus ordenadores del año pasado, sumando además, el hecho de que resulta aún más patético aún que digan que los demás los ponen azules y ellos de otro color. Dios, es muuy patético. Me cabreo y todo. Y para quien quiera negar el orgullo que caracteriza a la compañía de la manzana decir que la mejor forma de probarlo no solo es decir eso sino que se negaron a quitar la referencia de USB 2 por lo que ahora veréis que son USB 2 y 3. Dios mío!! En fin, continuamos con las tarjetas gráficas: nVidia GT 650. Me parece que a esa sigla le falta una X y unas 20 unidades de suma. Que lo entienda quien lo merezca. Nada que decir sobre esto de la gráfica, es decir, nada positivo. Luego, webcam HD, si, como todos los portátiles actuales. Discos con una capacidad de lectura de 500 mb/s. Vale, como cualquier SSD sata 600 del mercado.
De repente parece que aparece por ahí una macbook pro con una pantalla retina. Al fin algo positivo. Una pantalla de muy buena calidad. Buen ángulo de visión, IPS, en fin, destacable. Muy buen diseño y, en teoría, unos ventiladores que no hacen ruido. Vale, pero ¿y la unidad óptica? No hay. O sea que para grabar un DVD con un video editado en final cut tengo que recurrir a un DVD externo que hace que el tamaño sea como otra macbook típica. Lo siento, pero no la compro. Muchos dirán: joder, ¿pero este tío que quiere en una macbook pro?

Pues bien simple:

* Pantalla con formato 16:9 full HD. No hace falta que tenga más resolución que 1920×1080 para un portátil de 15 pulgadas. No quiero ver pelis con esos trozos negros arriba y abajo.
* Unidad quemadora bluray para grabar los discos que produzcas con final cut pro y para ver pelis de ciencia ficción que compras originales en bluray porque eres un geek.
* Como mínimo una GTX 660 kepler. Nada de 650 y menos de GT

Continuamos con la WWDC:

Presentan el OS X Mountain Lion, para mi, el mejor sistema operativo del mundo. El que más se luce, el que más se integra, el que más fáciles pone las cosas a lo usuarios, y una gran etc de «el que más». Sin duda, el mejor sistema que haya visto hasta hoy. Un montón de nueva funciones que ya conocemos pero ahora explicadas con más detalle. Nada negativo que decir. Solo que vale únicamente para ordenadores de Apple.

Seguimos, presentan iOS 6:

Empiezan haciendo una comparación entre los dispositivos de apple que utilizan el último sistema iOS disponible, es decir el 5, y los dispositivos capaces de correr Android, que utilizan su última versión, es decir, la 4.0. Pues bien, es cierto que Google sale perdiendo, y por mucho. Pero esta comparación está hecha con malicia porque da a entender que Apple se preocupa por mantener actualizados sus dispositivos más antiguos cuando en realidad, los iOS nuevos siempre vienen capados para

dispositivos viejos, si no capan una cosa capan otra, por ejemplo Siri, con lo que está bien que aclare esto.
Dejando esto último de lado, con iOS 6 ocurre los mismo que con OS X, pero a nivel de dispositivos móviles: es simple y llanamente el mejor sistema operativo para móviles y tabletas que hay ahora mismo en el mercado. Y las nuevas actualizaciones presentadas en este keynote lo dejan bastante más arriba en la escala de lo que ya estaba. Simplemente no tiene competencia, ni siquiera Android 4.0 le puede hacer frente. La pega de todo esto es el limitado hardware donde se asienta (sin radio FM, sin pantallas 16:9, sin NFC etc) y lo capado que está en algunos aspectos como conexiones bluetooth y otros, en los que Android le saca una ventaja clara. Por lo demás, una maravilla de sistema, muy práctico, muy rápido y por sobre todas las cosas, muy estable.

CONCLUSIÓN: Lo mismo de siempre. Apple sigue siendo una empresa que piensa más en software y en diseño que en traer a sus usuarios el hardware más avanzado del momento. Y cuando lo hace, lo hace con el orgullo con el que trajo el USB 3.0, con el mismo con el que le puso una cámara al iPad y con exactamente el mismo con el que le agrandará la pantalla al iPhone 5. Lo que más molesta es que con la cantidad de dinero que ingresa, no sea capaz de llegar a acuerdos con Sony para implementar el bluray, ni con Adobe para darle soporte completo de flash. Las sumas que tendría que pagar serían completamente ridículas comparadas con los ingresos y con los beneficios que aportaría a los usuarios. Seguiré eternamente cabreado por escuchar los gritos estúpidos de los fanboys (por no decir los gritos de los fanboys estúpidos) cuando Apple habla de algo de hardware, y seguiré decepcionado porque Apple, la única empresa que por sus ingresos es capaz de innovar hardware cada muy poco tiempo, lo haga tan lento y aportando cosas tan inútiles y copiandose de las cosas que otros logran hacer estables (como pasa con Ubuntu y Debian) Fuera de eso sigue siendo la empresa con mejor software, con mejor soporte para desarrolladores y con más opciones de venta para escritores y músicos. Las cosas como son...